



SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL CURSO DE WEBDESIGNER

Professor: Falber Teles [professorfalber@hotmail.com]

Última atualização: 19 de setembro de 2011

ÁREA DE FORMAÇÃO: COMUNICAÇÃO | INFORMÁTICA

CARGA-HORÁRIA: 210 H/A

OBJETIVO GERAL:

Proporcionar ao aluno habilidades técnicas para criação, publicação e gerenciamento de sites.

OBJETIVO ESPECÍFICO:

Utilizar códigos de marcação em *XHTML*, propriedades de *Folhas de Estilos* para formatação de conteúdos e posicionamento de objetos observando informações técnicas dos programas *Dreamweaver*, *Fireworks* e *Flash* considerando padronizações de design e de desenvolvimento de aplicações para Web utilizando a *Usabilidade*.

PERFIL PROFISSIONAL DE CONCLUSÃO:

Profissional da área de Comunicação ou Informática que cria, planeja e coordena a implementação de projetos em web design, elaborando e finalizando páginas e sites, associando as artes visuais ao conhecimento tecnológico.

Atua no setor de Informática e Comunicação das Empresas ou como autônomo.

PRINCIPAIS CONTEÚDOS DO CURSO:

1 - XHTML (30 HORAS)

- ✓ Introdução a XHTML;
- ✓ Antecedentes da XHTML;
- ✓ Diferenças entre HTML e XHTML;
- ✓ Componentes e tipos de documentos;
- ✓ Cores e entidades;
- ✓ Validação de documentos;
- ✓ Modularização da XHTML 1.1;
- ✓ Tags estruturais;
- ✓ Propriedades de textos, títulos e organização em divs;

- ✓ Formatações de tags em CSS – Folha de estilos;
- ✓ Inserção de imagens;
- ✓ Listas e Tabelas;
- ✓ Links;
- ✓ Frames e Iframes;
- ✓ Formulário e página de resposta;
- ✓ Inovações da HTML5;
- ✓ Envio de arquivos para o servidor via FTP;
- ✓ Manutenção e atualização de arquivos de um site.

2 - USABILIDADE (30 HORAS)

- ✓ Conceitos e benefícios de Usabilidade;
- ✓ A Primeira Lei de Usabilidade;
- ✓ Aplicabilidade da Usabilidade;
- ✓ Projetos em painéis;
- ✓ Técnicas de geração e organização de idéias para criação de sites;
- ✓ Técnicas de concepção para criação de sites;
- ✓ Projetando a navegação de um site;
- ✓ Usabilidade como fator comum a experiência do usuário;
- ✓ Design com a utilização de Usabilidade;

- ✓ Estratégias de usabilidade;
- ✓ Padrões e acessibilidade para web;
- ✓ Avaliações Heurísticas de sites.

3 - DREAMWEAVER (36 HORAS)

- ✓ Propriedades do Dreamweaver;
- ✓ Definição de um site local e gerenciamento de um site;
- ✓ Acréscimo de conteúdos em um site;
- ✓ Estruturas de um site e controle de estruturas de documentos;
- ✓ Criação de listas;
- ✓ Vinculação entre documentos;
- ✓ Links. Ancoras;
- ✓ Criação de Estilos em Cascata (CSS);
- ✓ Inserção de imagens e objetos Flash em uma página;

- ✓ Otimização de imagens;
- ✓ Criação de layouts de páginas em CSS;
- ✓ Desenvolvimento e validação de formulários;
- ✓ Criação e propriedades de tabelas;
- ✓ Introdução AJAX;
- ✓ Tipos de validação de documentos;
- ✓ Domínios. Tipos. Registro;
- ✓ Gerenciamento de sites e envio de arquivos para o servidor via FTP.

4 - CSS (40 HORAS)

- ✓ Sintaxe do CSS;
- ✓ Medidas e unidades de CSS;
- ✓ Seletores, classes e pseudo elementos;
- ✓ Criação de folha de estilos internas e externas;
- ✓ Agrupamento de estilos e blocos de declaração;
- ✓ Herança e contextualização;
- ✓ Propriedades de fontes e textos;
- ✓ Propriedades de margens, bordas e preenchimentos de objetos;
- ✓ Propriedades de Box Model;

- ✓ CSS Reset;
- ✓ Formatação de listas como elementos de menu;
- ✓ Bugs e hacks;
- ✓ Propriedades de posicionamento de objetos;
- ✓ Layouts em CSS fixo e elástico;
- ✓ Inovações de CSS3;
- ✓ Tipos de validação de documentos.

5 - FIREWORKS (30 HORAS)

- ✓ Propriedades e ferramentas do Fireworks;
- ✓ Seleção e transformação de objetos;
- ✓ Manipulação de bitmaps e objetos vetoriais;
- ✓ Distribuição do conteúdo em camadas;
- ✓ Utilização de propriedades de texto;
- ✓ Aplicação de cor, traços e preenchimentos;
- ✓ Otimização de imagens;
- ✓ Mascaras e misturas;
- ✓ Importação de objetos;

- ✓ Utilização de autoformas;
- ✓ Símbolos para objetos reutilizáveis;
- ✓ Animação por interpolação e quadro a quadro;
- ✓ Fatias em documentos;
- ✓ Definição de links para criação de sites baseados em fatias;
- ✓ Mapas de imagens;
- ✓ Exportação de documentos e imagens para web;
- ✓ Criação de wireframes para desenvolvimento de sites;
- ✓ Publicação de documentos.

6 - FLASH (34 HORAS)

- ✓ Propriedades do Flash;
- ✓ Criação, duplicação e agrupamento de objetos;
- ✓ Importação e criação de gráficos;
- ✓ Conversão de objetos em símbolos;
- ✓ Símbolos de botão, e clipe de filme;
- ✓ Estados de botão e botão invisível;
- ✓ Máscaras e modos de edição de símbolos;
- ✓ Propriedade e tipos de textos;
- ✓ Criação de animação por interpolação de movimento e forma;

- ✓ Animação quadro a quadro;
- ✓ Inserção de cenas;
- ✓ Guia de movimento;
- ✓ Aninhamento de objetos;
- ✓ Inserção de trilhas e vídeos;
- ✓ Comportamentos;
- ✓ Noções básicas de ActionScript;
- ✓ Ações Stop, Play, GoTo e Loadmovie;
- ✓ Publicação de objetos e documentos.

7 - PROJETO DE UM SITE (10 HORAS)

- ✓ Plano de comunicação em sites;
- ✓ Criação *wireframe*;
- ✓ Reconhecimento de tecnologias utilizadas na criação de um site;
- ✓ O valor do planejamento e etapas de um projeto;
- ✓ Programa e portfólio de projetos;
- ✓ Relação valor/tecnologia;
- ✓ Gerenciamento de conteúdos.

Durante o processo de construção do site o aluno aplicará habilidades adquiridas durante o curso de *Webdesigner* em suas etapas de estudo.

PROCESSOS DE AVALIAÇÕES:

- ✓ Projetos para criação de sites;
- ✓ Provas teóricas individuais escritas sem consulta;
- ✓ Atividades práticas;
- ✓ Pesquisas e trabalhos de campo;
- ✓ Participação e frequência em sala de aula;
- ✓ Leitura e interpretações de textos relacionados aos temas do curso.

CONCEPÇÕES DE AVALIAÇÕES:

Para cada módulo haverá atividades de carácter avaliativo, considerando-se aprovado o aluno que obtiver nota maior ou igual a sete (**7,0**) e frequência mínima de **90%** da carga horária vigente.

- ✓ XHTML
 - Prova teórica individual e sem consulta
 - Projeto site
- ✓ Usabilidade
 - Trabalho individual
 - Trabalho em grupo

- ✓ Dreamweaver
 - Prova teórica individual e sem consulta
 - Projeto site

- ✓ CSS
 - Prova teórica individual e sem consulta
 - Projeto site

- ✓ Fireworks
 - Projeto site
 - Criação de aplicações

- ✓ Flash
 - Prova teórica individual e sem consulta
 - Projeto site
- ✓ Projeto Final
 - Projeto site

PERÍODOS DE AVALIAÇÃO

- Prova teórica individual e sem consulta – 2 horas (1 aula);
- Projeto site – 6 horas (3 aulas);

/* A página foi deixada propositalmente sem conteúdo. */